

Conception et développement logiciel



En bref

- › **Langues d'enseignement:** Français
- › **Méthodes d'enseignement:** En présence
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Module de développement logiciel dans le langage Python au cours duquel la conception, notamment le modèle MVC, sont abordés de manière approfondie.

Objectifs

Modéliser selon les standards (UML, MVC), puis développer une application logicielle en langage objet à partir d'un cahier des charges.

Heures d'enseignement

Conception et programmation orientée objet - CM	Cours Magistral	5h
Conception et programmation orientée objet - TD	Travaux Dirigés	15h
Conception et programmation orientée objet - TP	Travaux Pratiques	16h

Pré-requis obligatoires

ETRS611_TRI (bases solides dans le langage Python).

Plan du cours

Partie 1 : de la COO à la POO

Partie 2 : le MVC avec Python objet

Partie 3 : les interfaces interactives graphiques en POO

Compétences visées

Être capable de modéliser a minima une application logicielle

Être capable de coder une solution respectant les standards de la POO

Bibliographie

Ouvrages sur Python

Infos pratiques

Lieux

➤ Le Bourget-du-Lac (73)

Campus

➤ Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac