

Génie logiciel



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

Sujets traités :

- Rappel Cycles de vie : (Waterfall, V, spirales, incrémental)
- Approches qualité : Normes ISO et CMM
- Modélisation et amélioration des processus d'entreprise
- Approche de tests automatisés et Intégration continue
- Revues de codes
- Gestion de l'acceptation des logiciels (focus groups)
- Gestion des besoins et du changement :
- Méthodes agiles SCRUM, XP et outils associés (e.g. Innovation Games)

--

Mise en œuvre à travers une approche de classe inversée.

Une première séance est destinée à faire un point sur l'état de connaissance des étudiants. Selon les manques identifiés, un ensemble de séances doivent être assurées par des groupes d'étudiants (1 séance de 1h30 par groupe).

Les étudiants préparent leur séance avec l'enseignant responsable. Les séances ne doivent pas se contenter de présentations orales mais doivent utiliser des techniques pédagogiques grâce auxquelles le reste des apprenants s'investit (mini TP, mise en place de situations d'entreprise, utilisation de Lego Serious Play, ...).

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	6h
TD	Travaux Dirigés	9h
TP	Travaux Pratiques	12h

Infos pratiques

Lieux

➤ Le Bourget-du-Lac (73)

Campus

➤ Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac