

# Programmation orientée objet 2



## En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### Description

- \* Développement des interfaces graphiques : approche modèle-vue-contrôleur, package AWT. - Les multitâches : classe Thread, interface Runnable, résolution de conflits d'accès aux objets.
- \* Les flux (streams) séquentiels. Types de flux : entrée/sortie, caractères/octets (binaires). La sérialisation.

### Objectifs

Approfondir les notions de la programmation objet avec Java. Réutiliser explicitement des bibliothèques de classes (API) pour le développement de programmes complexes.

### Heures d'enseignement

Programmation orienté objetO II - CM	Cours Magistral	6h
Programmation orienté objetO II - TD	Travaux Dirigés	9h
Programmation orienté objetO II - TP	Travaux Pratiques	12h

## Infos pratiques

## Lieux

› Le Bourget-du-Lac (73)

---

## Campus

› Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac