

Programmation orientée objet 2



En bref

- > **Langues d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

Description

- * Développement des interfaces graphiques : approche modèle-vue-contrôleur, package AWT. - Les multitâches : classe Thread, interface Runnable, résolution de conflits d'accès aux objets.
- * Les flux (streams) séquentiels. Types de flux : entrée/sortie, caractères/octets (binaires). La sérialisation.

Objectifs

Approfondir les notions de la programmation objet avec Java. Réutiliser explicitement des bibliothèques de classes (API) pour le développement de programmes complexes.

Heures d'enseignement

Programmation orienté objetO II - CM	Cours Magistral	6h
Programmation orienté objetO II - TD	Travaux Dirigés	9h
Programmation orienté objetO II - TP	Travaux Pratiques	12h

Infos pratiques

Lieux

› Le Bourget-du-Lac (73)

Campus

› Le Bourget-du-Lac / campus Savoie Technolac